

LAMPIRAN

Daftar Singkatan

No	Singkatan	Kepanjangan	Keterangan
1.	ALPR	Automatic License Plate Recognition	Teknologi untuk mendeteksi dan mengenali nomor pelat kendaraan secara otomatis menggunakan kamera dan algoritma OCR.
2.	OCR	Optical Character Recognition	Proses mengubah gambar teks menjadi digital yang dapat dibaca oleh sistem.
3.	IoT	Internet of Things	Konsep integrasi perangkat fisik (sensor, actuator, dan kamera) dengan internet untuk pertukaran data secara real-time
4.	ESP32	Espressif Systems 32-bit Microcontroller	Mikrokontroler yang digunakan sebagai pengendali utama sistem sensor dan aktuator melalui koneksi Wi-Fi.
5.	IR	Infrared Sensor	Sensor yang digunakan untuk mendeteksi objek berdasarkan pantulan Cahaya inframerah.
6.	FPS	Frames Per Second	Jumlah frame gambar yang dihasilkan kamera setiap detik. Semakin tinggi FPS, maka semakin halus video.
7.	CMOS	Complementary Metal-Oxide-Semiconductor	Jenis sensor gambar yang digunakan pada kamera webcam untuk menangkap citra digital.
8.	HTTP	Hypertext Transfer Protocol	Protokol komunikasi yang digunakan antara perangkat IoT dan server backend untuk pertukaran data.
9.	API	Application Programming Interface	Antarmuka yang memungkinkan komunikasi antara sistem frontend, dan perangkat IoT.
10.	JSON	JavaScript Object Notation	Format data ringan yang digunakan untuk pertukaran informasi antara server dan client.
11.	YOLO	You Only Look Once	Algoritma deteksi objek real-time yang dapat digunakan untuk mendeteksi pelat kendaraan sebelum dibaca oleh OCR.

12.	HTML	Hypertext Markup Language	Bahasa markup untuk membangun struktur halaman web (frontend)
13.	CSS	Cascading Style Sheets	Bahasa untuk mengatur tampilan visual halaman web.
14.	JS	JavaScript	Bahasa pemrograman untuk interaktivitas di frontend web.
15.	QR	Quick Response Code	Kode dua dimensi yang digunakan untuk identifikasi pengguna atau tiket parkir digital.
16.	URL	Uniform Resource Locator	Alamat yang digunakan untuk mengakses halaman web atau endpoint API.
17.	UI	User Interface	Antarmuka pengguna, yaitu tampilan yang digunakan pengguna untuk berinteraksi dengan sistem.
18.	UX	User Experience	Pengalaman pengguna dalam menggunakan sistem dari aspek kemudahan, efisiensi, dan kenyamanan.
19.	GPIO	General Purpose Input/Output	Pin pada mikrokontroler yang digunakan untuk membaca input sensor atau mengontrol output.