

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	<b>i</b>
<b>PERNYATAAN HAK CIPTA</b> .....	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>iii</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>iv</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>v</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>vi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>viii</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>ix</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang. ....	1
1.2 Rumusan Masalah. ....	4
1.3 Tujuan. ....	4
1.4 Kontribusi Tugas Akhir. ....	5
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	<b>6</b>
<b>BAB III METODE TUGAS AKHIR</b> .....	<b>15</b>
3.1 Jenis dan Pendekatan Penelitian. ....	15
3.2 Teknik Pengumpulan Data. ....	15
3.3 Sumber Data. ....	17
3.4 Informan Penelitian.....	17
3.5 Lokasi dan Waktu Penelitian. ....	18
<b>BAB IV DESAIN DAN SISTEM</b> .....	<b>19</b>
4.1 Keadaan Umum Obyek Penelitian. ....	19
4.2 Keadaan Awal Sistem. ....	20
4.3 Proses Penyusunan Sistem .....	21
4.4 Deskripsi Sistem Baru .....	23
<b>BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN</b> .....	<b>26</b>
5.1 <i>Event Gathering K-Pop</i> .....	26
5.2 Komunitas <i>Fanbase</i> .....	29
5.3 Karakteristik <i>Event</i> .....	30
5.2 Pemasaran <i>Event</i> dengan AIDA.....	41
5.3 Strategi Pemasaran Berdasarkan Karakteristik <i>Event</i> .....	46
<b>BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN</b> .....	<b>48</b>
6.1 Kesimpulan.....	48
6.2 Saran.....	49
<b>JADWAL PELAKSANAAN</b> .....	<b>50</b>
<b>PERSONALIA TUGAS AKHIR</b> .....	<b>51</b>

<b>PERKIRAAN BIAYA TUGAS AKHIR .....</b>	<b>52</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>53</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Kategori <i>Special Event</i> .....	1
Gambar 1. 2 Akun Instagram EXO-L Medan.....	3
Gambar 2. 1 Bauran Pemasaran.....	11
Gambar 2. 2 Kerangka Berpikir .....	14
Gambar 4. 1 Logo EXO-L Medan .....	19
Gambar 4. 2 Event Pertama EXO-L Medan.....	20
Gambar 4. 3 Strategi Pemasaran oleh EXO-L Medan .....	21
Gambar 4. 4 Tahap Perencanaan .....	22
Gambar 4. 5 Tahap Pengoordinasian .....	22
Gambar 4. 6 Tahap Pelaksanaan.....	23
Gambar 4. 7 Strategi Pemasaran AIDA .....	24
Gambar 5. 1 Cinderamata <i>Event</i> .....	33
Gambar 5. 2 Perkenalan Diri Peserta .....	33
Gambar 5. 3 Pembagian Hadiah Permainan dan <i>Luckydraw</i> .....	34
Gambar 5. 4 Foto Bersama EXO-L Medan .....	35
Gambar 5. 5 Potong Kue .....	36
Gambar 5. 6 Menonton bersama .....	36
Gambar 5. 7 Dekorasi <i>Event</i> .....	38
Gambar 5. 8 Berfoto dengan <i>Lightstick</i> .....	41
Gambar 5. 9 Pengumuman Via Pesan grup.....	43
Gambar 5. 10 Contoh <i>Flyer</i> .....	44
Gambar 5. 11 Unggahan Cinderamata.....	45
Gambar 5. 12 Ajakan Secara Personal .....	46

## DAFTAR TABEL

Tabel 5. 1 <i>Rundown Acara EXO 10th Anniversary</i> .....	26
Tabel 5. 2 <i>Rundown Acara EXO-L 8th Anniversary</i> .....	29
Tabel 5. 3 <i>Karakteristik Event Gathering EXO-L Medan</i> .....	31
Tabel 7. 1 <i>Jadwal Pelaksanaan</i> .....	50
Tabel 8. 1 <i>Perkiraan Biaya</i> .....	52