

DAFTAR PUSTAKA

- Al Hasby, S. A. (2015). Perbedaan Regulasi Emosi antara Penghafal Quran 1-15 Juz dan Penghafal Qur'an 16-30 Juz di Pondok Pesantren Nurul Qur'an Kraksaan, Probolinggo. *Psikologi*, 100, 51–57.
- Bladen, C., Kennell, J., Abson, E., & Wilde, N. (2017). Events Management. In *Events Management*. <https://doi.org/10.4324/9781315695204>
- Bowdin, G. et. al. (2006). *Event Management 2nd Edition*. 2.
- Bungin, P. B., & Si, M. (2019). *Steps and analysis of qualitative research. Chapter 8 Learning and Development*. (2021).
- Goldblatt, J. (2002). Special Events: Global Event Management in the 21st Century. In *John Wiley & Sons, Inc.* (Vol. 54).
- Halsey, T. (2010). *Freelancer's Guide to Corporate Event Design*.
- Hukum, K., Kampung, M., Memiliki, M. U., Atas, S., Ulayat, H., Metodologi, B. I., Pendekatan, P. A., & Penelitian, M. (2013). *Metodelogi Penelitian*. 66–79.
- lii, B. A. B. S. I. (2017). Bab iii metoda penelitian 3.1. *Bab III Metoda Penelitian, Bab iii me*, 1–9.
- Kompas.com. (2020a). *Jokowi: Kerja dari Rumah, Belajar dari Rumah, Ibadah di Rumah Perlu Digencarkan*. <https://nasional.kompas.com/read/2020/03/16/15454571/jokowi-kerja-dari-rumah-belajar-dari-rumah-ibadah-di-rumah-perlu-digencarkan?page=all>
- Kompas.com. (2020b). *Pandemi Covid-19, Pendapatan Zoom Naik Hampir 4 Kali Lipat*.
- Naufal, M. H., Kusdiby, L., Rafdinal, W., & Kunci, K. (2021). Analisis Persepsi Konsumen terhadap Event Virtual. *Prosiding The 12th Industrial Research Workshop and National Seminar Bandung*, 1437–1441.
- O'Toole, W., & Mikolaitis, P. (2002). *Corporate Event Project Management*.
- Penelitian, P. (2006). *BAB III METODE PENELITIAN 3.1 Pendekatan Penelitian*. 33–40.
- Polivka, E., & Goldblatt, J. (2004). *Professional Event Coordination*.
- PT. METIRI AROMATA TIFA NUS. (n.d.). *Metode Pengumpulan Data Kualitatif*.
- Studi, P., Pendidikan, M., Ilmu, F., Dan, T., & Hidayatullah, U. I. N. S. (2022). *Evaluasi Pembelajaran Jarak Jauh Dengan Menggunakan Model CIPP*.
- Wicaksono, B. W. (2021). *Virtual Events, Salah Satu Solusi di Masa Pandemi*. <https://www.djkn.kemenkeu.go.id/artikel/baca/13643/Virtual-Event-Salah-Satu-Solusi-di-Masa-Pandemi.html>