

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xi
BAB I. PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	6
1.3 Tujuan Tugas Akhir	6
1.4 Kontribusi/ Manfaat TA.....	6
BAB II. TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1 Festival Berbasis Masyarakat	7
2.2 Pemberdayaan Masyarakat	8
2.2.1 Pengertian Pemberdayaan Masyarakat	8
2.2.2 Tujuan Pemberdayaan Masyarakat.....	9
2.2.3 Proses Pemberdayaan Masyarakat.....	9
2.3 Desa Wisata Sebagai Implementasi Pengelolaan Pariwisata Berbasis Masyarakat dan Pembangunan Berkelanjutan.....	10
2.4 Kerangka Pemikiran.....	11
BAB III. METODOLOGI.....	13
3.1 Waktu dan Tempat Penelitian	13
3.2 Jenis Penelitian.....	13
3.3 Paradigma Penelitian.....	13
3.4 Tahap Penelitian	14
3.5 Jenis Data, Alat/ Bahan	14
3.6 Pengumpulan Data	14
3.7 Metode Analisis	15
3.8 Teknik Uji Keabsahan Data.....	16
BAB IV. DESAIN DAN SISTEM.....	17
4.1 Keadaan Umum Obyek Penelitian.....	17
4.1.1 Letak Geografis	18
4.1.2 Kondisi Demografi Masyarakat.....	18
4.1.3 Visi Misi Desa Meat.....	20
4.1.4 Susunan Kelembagaan	20
4.2 Keadaan Awal Sistem atau Produk.....	22
4.3 Proses Penyusunan Desain Sistem.....	23

4.4	Deskripsi Desain Baru	24
BAB V. HASIL DAN PEMBAHASAN		25
5.1	Data Hasil Penelitian Daya Tarik Wisata Berdasarkan Potensi Desa Meat.....	25
5.1.1	Data Penelitian Daya Tarik Wisata desa wisata Meat.....	25
5.1.2	Pembahasan Analisis Daya Tarik Wisata Desa Meat	35
5.2	Data Penelitian Program pemberdayaan Sumber daya manusia di Desa Wisata Meat	36
5.2.1	Program Pemberdayaan Sumber Daya Manusia di Desa Wisata Meat.....	37
5.2.2	Penyelenggara pelatihan pemberdayaan masyarakat desa wisata Meat...	39
5.2.3	Pembahasan Program Pemberdayaan Sumber Daya Manusia di Desa Wisata Meat.....	39
5.3	Data Penelitian Pemberdayaan Menggunakan Festival Berbasis Masyarakat di desa wisata Meat	41
5.3.1	Proses Pemberdayaan Sumber Daya Manusia Melalui Festival Berbasis masyarakat.....	41
5.3.2	Kendala Pemberdayaan Sumber Daya Manusia di Desa Wisata Meat.....	53
5.3.3	Pembahasan Analisis Festival Berbasis Masyarakat di Desa Wisata Meat	57
5.4	Data Hasil Pemberdayaan Masyarakat di desa wisata Meat Melalui Festival Berbasis Masyarakat.....	61
5.4.1	Kondisi Masyarakat Sebelum dan Sesudah Adanya Pemberdayaan Melalui Festival Berbasis Masyarakat	61
5.4.2	Hasil Pemberdayaan Masyarakat Melalui Festival Berbasis Masyarakat...	65
BAB VI. KESIMPULAN DAN SARAN		69
6.1	Kesimpulan.....	69
6.2	Saran.....	70
DAFTAR PUSTAKA		71
LAMPIRAN		73
Dokumentasi Penelitian		73
Pedoman Pertanyaan Wawancara.....		81

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Bagan Kerangka Berpikir.....	12
Gambar 4.1 Peta Kecamatan Tampahan	18
Gambar 4.2 Bagan Struktur Pemerintahan Desa Meat	21
Gambar 5.1 Hamparan Sawah	25
Gambar 5.2 Danau Toba	26
Gambar 5.3 Tuk-tuk Simundi	26
Gambar 5.4 Pantai Simanjuntak	27
Gambar 5.5 Air Terjun Lumbang Gurgur.....	27
Gambar 5.6 Kerbau Berenang	28
Gambar 5.7 Rumah Adat Batak Usia 126 Tahun.....	29
Gambar 5.8 Ulos Ragi Hotang	29
Gambar 5.9 Ibu-ibu bertenun.....	30
Gambar 5.10 Permainan Tradisional	31
Gambar 5. 11 Rumah Koleksi.....	31
Gambar 5.12 Upacara Pangolihon Anak dan Pemulihon Boru	32
Gambar 5.13 Menanam Padi.....	33
Gambar 5.14 Memancing di Danau Toba.....	33
Gambar 5.15 Kerbau di Sawah.....	34
Gambar 5.16 Marsolu.....	34
Gambar 5.17 Festival 1000 Tenda.....	35

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Komponen Budaya	1
Tabel 1. 2 Ragam Budaya Desa Meat	3
Tabel 1.3 Hasil Focus Group Discussion Desa Meat.....	4
Tabel 4.1 Jumlah Penduduk desa Meat.....	19
Tabel 4.2 Jumlah Penduduk desa Meat Berdasarkan kelompok usia.....	19
Tabel 4.3 Jumlah penduduk menurut pekerjaan di desa Meat.....	19
Tabel 4.4 Jumlah penduduk menurut jenjang pendidikan	20
Tabel 5.1 Data Panitia Lokal Desa Meat.....	50
Tabel 5.2 Transformasi perubahan yang terjadi pada masyarakat melalui festival berbasis masyarakat	65